

# **PETUNJUK TEKNIS**

## **LOMBA “MENGETIK CEPAT” OTN 2018**

### **A. PERSYARATAN UMUM**

1. Peserta adalah siswa SD/MI, SMP/MTs dan SMA/SMK/MA \*)
2. Peserta harus sudah di tempat lomba 1 jam sebelum lomba dimulai
3. Setiap peserta harus membawa perlengkapan lomba masing-masing, yaitu :
  - a. Laptop/Notebook
  - b. Charger
  - c. Meja lipat (jika diperlukan)

### **B. LOMBA UNTUK TINGKAT SD DAN SMP**

1. Peserta adalah siswa SD/MI dan SMP/MTs \*)
2. Peserta harus sudah berada di tempat lomba 30 menit sebelum lomba dimulai.
3. Peserta akan diberikan naskah ketikan untuk latihan/pemanasan (tidak dinilai) selama 5 menit.
4. Lomba Mengetik Cepat dengan waktu 10 menit dengan aplikasi Typing Master Pro (versi bebas)
5. Peserta harus berhenti mengetik ketika waktu sudah berakhir.
6. Penilaian berdasarkan :
  - a. Banyaknya jumlah total ketikan per-karakter (JTK)
  - b. Jumlah kata yang salah ketik (JTS)Rumus =  $JTK - JTS / 10 \text{ menit}$

### **C. LOMBA UNTUK TINGKAT SMA/SMK/MA**

1. Peserta adalah siswa SMA/MA/SMK
2. Peserta harus sudah berada di tempat lomba 1 jam sebelum lomba dimulai.
3. Panitia akan menginstal aplikasi Typing Master Pro dan memasukkan naskah lomba ke Laptop/Notebook peserta masing-masing.
4. Panitia memberikan informasi kepada peserta mengenai :
  - a. Aplikasi Typing Master Pro secara singkat.
  - b. Peserta tidak perlu diberikan Naskah kecepatan mengetik, karena naskah sudah ada di aplikasi tersebut.
  - c. Peserta diberikan waktu 5 menit untuk pemanasan sekaligus sebagai tahap pengenalan
5. Lomba dilakukan selama 10 menit, dan jika waktu telah selesai, Panitia akan langsung melakukan penilaian berdasarkan hasil capaian peserta yang tampil di monitor masing-masing.
6. Penilaian berdasarkan :
  - a. Jumlah pengetikan bersih (Net speed), yaitu berdasarkan jumlah Karakter Per menit (KPM) (EPM) atau Keystroke PerMinute (KPM).
  - b. Jumlah karakter atau kata yang salah.

#### **D. HAL-HAL YANG HARUS DISIAPKAN OLEH PANITIA**

1. Membuat 2 (dua) buah teks/naskah yang harus diketik oleh peserta :

a. Naskah untuk pemanasan (tidak masuk penilaian) b. Kedua naskah tersebut harus berformat .Txt dan tidak menggunakan efek tulisan (bold, c. Penginstalan aplikasi Typing Master Pro ke Laptop/Notebook peserta masing-masing, termasuk pengaturan

waktu dan memasukkan Naskah ketikan. 2. Printer untuk mencetak hasil ketikan peserta (jika diperlukan).

Bogor, September 2018

**Eman Sulaeman, SE.**

Ket: \*) tingkat sekolah diprioritaskan utk SMP dan SMA (sederajat)

### **NASKAH : LOMBA MENGETIK CEPAT**

Pendidikan merupakan persoalan bangsa. Bangsa yang maju diindikasikan bahwa pendidikannya berkembang untuk mampu mengisi kebutuhan pembangunan. Untuk menjadi Negara maju maka persoalan sumber daya manusia menjadi posisi sentral. Melalui pendidikan maka manusia.....

Keterangan :

1. Naskah tersebut hanya potongan naskah yang akan dilombakan. Naskah yang utuh untuk lomba akan dimasukkan ke dalam aplikasi Typing Master oleh Panitia kemudian dicopy kan ke Komputer/Laptop masing-masing peserta. 2. Apabila semua teks telah diketik, tetapi waktu masih ada, maka peserta dapat mengetik Lagi

naskah dari awal dengan cara membuka kembali menu typing test di Typing Master

Info : Eman Sulaeman : 0857-1803-6197