

## Lomba ROBOT & OTOMASI – Olimpiade TIK Nasional 2018

- A. Tema OTN : ICT for Education  
Tema Robotik : Robot & Automation using ICT

### B. Tujuan

Memperkenalkan teknologi Robotika & Otomasi dengan memperdayakan komputer. Komputer tidak hanya untuk membuat aplikasi sekolah tetapi dapat memberi inspirasi untuk menciptakan, mengendalikan & observasi - Robot & Mesin Otomatis.

Jenjang SD & MI : ROBOT STRATEGI SD – siswa mengendalikan Robot Mobile untuk menuju sasaran dengan STRATEGI, sedikit pelanggaran, bonus terbanyak & waktu tersingkat. Jenjang SMP & MTs : ROBOT STRATEGI SMP – siswa mengendalikan Robot Mobile untuk menuju sasaran dengan STRATEGI, sedikit pelanggaran, bonus terbanyak & waktu tersingkat. Lapangan Lomba SD/MI dan SMP/MTS berbeda pada Lintasan, Rintangan dan Tantangan. Jenjang SMA/K & MA : ROBOT – OTOMASI MANUFAKTUR – Siswa mengendalikan Mesin Produksi Otomatis untuk memproduksi suatu barang.

### C. Petunjuk Teknis Lomba : Pelatihan Peserta bawa Notebook & Kabel Roll

Hari: Jumat

Tanggal : 17 November 2018

Pukul : 08.00 – 16.00

Tempat : Aula Mahajaya Hotel

Jl. HOS. CokroaminotoNo. 63, Ubung, Denpasar Utara, Ubung,  
Denpasar Utara, Kota Denpasar, Bali 80111

### D. Pelaksanaan Lomba

Hari: Sabtu

Tanggal : 18 November 2018

Pukul : 08.00 – 11.00 Pembuatan Soal – Mencari Solusi

Pukul : 12.00 – 17.00 Penjurian

Tempat : Aula Mahajaya Hotel

Jl. HOS. CokroaminotoNo. 63, Ubung, Denpasar Utara, Ubung,  
Denpasar Utara, Kota Denpasar, Bali 80111

### E. Ketentuan Peserta dan Pendamping

- Team lomba terdiri dari 2 orang siswa/i.
- 1 team lomba dapat didampingi oleh 1 orang pendamping.
- Pendamping dari sekolah merupakan perwakilan (Guru, Wakil, KepSek).
- Peserta Lomba adalah jenjang SD/MI, SMP/MTS dan SMA/SMK/MA.
- Lapangan Lomba SD/MI dan SMP/MTS ada perbedaan di Lintasan, Rintangan & Tantangan.
- Peserta SD & MI harus membawa 1x Notebook/Laptop MS-Windows + Kabel Rol
- Peserta SMP & MTs harus membawa 1x Notebook/Laptop MS-Windows + Kabel Rol
- Peserta SMA/K & MA harus membawa 1x Notebook/Laptop MS-Windows + Kabel Rol
- Semua perangkat Lomba akan disiapkan oleh Panitia.
- Peserta tidak boleh merusak/merubah Arena Lomba beserta Perlengkapan Lomba lainnya.
- Pendamping tidak diizinkan membantu peserta lomba, selama dalam arena lomba.

#### F. Juknis

1. Calon peserta **WAJIB** mendaftarkan melalui [www.kogtik.or.id](http://www.kogtik.or.id)
2. Setiap Jenjang dibatasi max 15 tim.
3. Peserta diharapkan sudah datang ke lokasi acara 1 jam sebelum lomba dimulai.
4. Peserta agar selalu menjaga kebersihan baik dalam maupun sekitar lingkungan KEMDIKBUD.
5. Peserta harus menjaga Perangkat Robot yang dipinjamkan. Bila merusakkan perangkat Robot karena kelalaian Peserta, maka Peserta harus mengganti kerusakannya.
6. Peserta harus menjaga segala barang miliknya. Panitia tidak bertanggung jawab atas kehilangan ataupun kerusakan.
7. Panitia dan juri berhak men-diskualifikasi peserta, sebelum-selama-sesudah penjurian dilakukan apabila ditemukan penyimpangan dari aturan serta ketentuan yang diberikan sebelumnya.
8. Dengan mendaftarkan, peserta dianggap telah menerima dan menyetujui seluruh persyaratan yang ditetapkan.
9. Panitia dan Juri diperbolehkan merubah aturan serta ketentuan lain diluar yang sudah ditetapkan bilamana diperlukan.
10. Keputusan panitia dan dewan juri tidak dapat diganggu gugat.

#### G. Peraturan Lomba

1. Peraturan Lomba dapat didownload di [www.kogtik.or.id](http://www.kogtik.or.id)
2. Peserta yang belum siap saat juri akan melakukan penilaian akan dianggap gugur.
3. Saat waktu lomba dimulai, setiap team sudah **harus siap** untuk diberikan penilaian.
4. Pendamping team dilarang membantu peserta dalam bentuk apapun pada acara lomba berlangsung & waktu penilaian oleh juri.
5. Untuk pertanyaan : [Info@KlubRobotik.com](mailto:Info@KlubRobotik.com)

#### H. Penilaian

##### SD & MI :

SCORE AKHIR merupakan jumlah dari Point yang dikumpulkan dari seluruh perjalanan robot dari saat RUMAH sampai ke posisi SEKOLAH, dikurangi dengan semua point penalti dan ditentukan waktu tercepat.

##### SMP & MTs :

SCORE AKHIR merupakan jumlah dari Point yang dikumpulkan dari seluruh perjalanan robot dari saat RUMAH sampai ke posisi SEKOLAH, dikurangi dengan semua point penalti dan ditentukan waktu tercepat.

##### SMA/K & MA :

SCORE AKHIR merupakan jumlah dari Point yang dikumpulkan dari seluruh tugas yang dilaksanakan dari START sampai ke posisi AKHIR, dikurangi dengan semua point penalti dan ditentukan waktu tercepat.