

Denpasar, 18 November 2018

WELCOME TO INFORMATIKA



OTN  
2018

**PETUNJUK TEKNIS LOMBA MENGGAMBAR DIGITAL**

Petunjuk Teknis Pelaksanaan Lomba Menggambar Digital (Poster) dengan Tema Welcome to Informatika pada Olimpiade TIK Nasional, Yang dilaksanakan pada Hari Sabtu-Senin Tanggal 17-19 November 2018 di Denpasar - Bali



**Olimpiade TIK Nasional 2018 | Lilis Juwita, S.Kom**

**Petunjuk Teknis Lomba Menggambar Digital  
Olimpiade TIK Nasional 2018  
Denpasar-Bali, 17-19 November 2018**

**1. Tujuan**

Tujuan pelaksanaan lomba Menggambar Digital pada Olimpiade TIK Nasional 2018 adalah:

- a. Menggugah masyarakat, terutama generasi muda, agar kritis terhadap pentingnya memajukan bangsa terutama bidang teknologi informasi melalui media Poster.
- b. Menumbuh kesadaran siswa tentang pentingnya memajukan kompetensi peserta didik terutama bidang teknologi informasi melalui Poster.

**2. Peserta**

Sasaran peserta lomba menggambar digital adalah siswa SD/MI, SMP/MTs, SMA/MA, dan SMK/MAK sebanyak 100 siswa dari berbagai daerah di seluruh Indonesia.

Peserta lomba adalah siswa dengan klasifikasi :

- Tingkat SD/MI                      Siswa Kelas IV, V
- Tingkat SMP/MTs                Siswa Kelas VII,VIII
- Tingkat SMA/MA/SMK/MAK   Siswa Kelas X, XI

Setiap sekolah dibatasi mengirimkan maksimal 3 orang peserta

**3. Waktu dan Tempat**

Waktu dan Tempat pelaksanaan Olimpiade TIK Nasional 2018 ditentukan sebagai berikut:

• **Penyisihan:**

**Waktu**

- Penyerahan Gambar Digital (Poster)  
Tanggal 02 November 2018
- Pengumuman Peserta yang lolos seleksi tahap Penjurian Akhir  
Tanggal 09 November 2018

**Tempat**

Tahap penyisihan dilakukan secara Online

• **Final:**

**Waktu**

- **Teknikal Meeting**  
Tanggal 17 November 2018
- **Penjurian Akhir (Final)**  
Tanggal 18 November 2018
- **Pengumuman Pemenang**  
Tanggal 19 November 2018

**Tempat**

***Aula Mahajaya Hotel***

Jl. HOS. Cokroaminoto No. 63 Ubung - Denpasar Utara - Bali

#### 4. Tema

Untuk menyambut datangnya mata pelajaran Informatika dalam kurikulum pendidikan nasional maka pada Olimpiade TIK Nasional 2018 ini mengambil tema **“Welcome to Informatika”**

#### 5. Ketentuan Lomba

- **Software**

Peserta menggunakan Program Aplikasi untuk menggambar disesuaikan dengan kemampuan peserta

- SD/MI: Paint Brush, Wacom, Paint Tool SAI, CorelDRAW, Photoshop dll
- SMP/MTs, SMA/MA/SMK: Wacom, Paint Tool SAI, CorelDRAW, Photoshop dll

- **Bentuk Karya**

Peserta membuat Gambar Digital dalam bentuk **Poster** dengan ketentuan:

- *Paper Size* (Ukuran media gambar) → A4
- *Paper Orientation* (*Portrait* atau *Landscape*)
- Tema Lomba Gambar Digital atau Poster: **“Welcome to Informatika”**
- Ukuran File Gambar (Poster) tidak lebih dari 2 MB
- File Gambar Digital (Poster) disimpan dalam Format JPEG atau PNG
- Gambar Digital (Poster) tidak pernah diikutsertakan dalam lomba sejenis

#### 6. Penjurian

- **Penyisihan**

- Peserta mendaftar dengan mengisi Formulir Pendaftaran Online yang ada pada website [www.kogtik.or.id](http://www.kogtik.or.id)
- Peserta melakukan konfirmasi dengan mengirimkan bukti transfer biaya pendaftaran melalui WA 082240840973 dengan ketentuan format pengiriman: **(NamaLomba)\_(Sekolah)\_(NamaPeserta)**
- Saat Pendaftaran pastikan penulisan email sudah benar, Peserta akan mendapatkan **KodePeserta** melalui email setelah mengirimkan bukti transfer biaya pendaftaran. Bila belum mendapatkan KodePeserta konfirmasi melalui WA 082240840973.
- Hasil karya Gambar Digital (Poster) yang dibuat oleh peserta, dikirimkan ke alamat e-mail Panitia ([juwita517@gmail.com](mailto:juwita517@gmail.com)) format pengiriman: **(Poster\_KodePeserta)**
- Tenggat waktu (*Deadline*) mengirimkan hasil karya peserta selambat-lambatnya pada tanggal **02 November 2018**
- Pengumuman masing-masing 10 peserta untuk setiap tingkat dengan karya Gambar Digital (Poster) terbaik diumumkan pada tanggal **09 November 2018**

- **Final**

- 10 peserta untuk setiap tingkat dengan karya Gambar Digital (Poster) terbaik diwajibkan mengikuti Penjurian Akhir (Final) Pada Acara Olimpiade TIK Nasional 2018 di Denpasar Bali.
- Peserta membawa Laptop, Modem, Charger, Flashdisk dll
- Peserta menyiapkan Program Aplikasi yang akan digunakan untuk menggambar
  - SD/MI: Paint Brush, Wacom, Paint Tool SAI, CorelDRAW, Photoshop dll
  - SMP/MTs, SMA/MA/SMK: Wacom, Paint Tool SAI, CorelDRAW, Photoshop dll

- Peserta diperbolehkan membuat rencana desain poster yang akan dibuat pada saat penjurian akhir
- Poster yang dinilai pada saat penjurian akhir adalah hasil pekerjaan sendiri yang dibuat pada saat penjurian akhir (*Final*)
- Simpan File Gambar dengan Kualitas yang terbaik dengan Digital Finishing, kemudian Kirimkan Gambar ke Alamat e-mail Panitia ([juwita517@gmail.com](mailto:juwita517@gmail.com)) Simpan File Gambar pada Flashdisk apabila tidak memungkinkan atau kesulitan mengirim email karena koneksi Internet tidak memungkinkan pada saat Penjurian Akhir (*Final*) dengan format penamaan file gambar: **(Poster\_KodePeserta)**

## 7. Kriteria Penilaian

Adapun kriteria penilaian Gambar Digital adalah

- Kesesuaian dengan Tema  
Poster yang dilombakan harus sesuai dengan tema yang telah ditentukan pada Lomba Gambar Digital Olimpiade TIK Nasional 2018 yaitu ***“Welcome to Informatika”***.
- Keaslian Ide/Gagasan Peserta  
Poster yang dilombakan adalah bersumber pada ide atau gagasan orisinal peserta tanpa bantuan pihak lain. Poster tidak pernah diikutsertakan dalam lomba sejenis.
- Estetika/Keindahan Gambar  
Poster yang dilombakan tidak hanya menyampaikan tema dan ide saja, tetapi harus memiliki tingkat keindahan yang baik sehingga tidak hanya menyampaikan informasi saja tetapi sekaligus dapat dinikmati oleh mereka yang melihat poster tersebut.
- Kreativitas Peserta  
Poster yang dilombakan bukan merupakan hasil jiplakan atau tiruan dari Poster yang sudah pernah ada.
- Komposisi Bentuk dan Warna  
Pemilihan bentuk dan warna yang diterapkan pada Poster yang dilombakan harus memiliki komposisi yang baik dan menarik.

Penanggung Jawab Lomba

*Lilis Juwita* [082240840973]